

PRAKTIKUM 1 D3MI-39-01

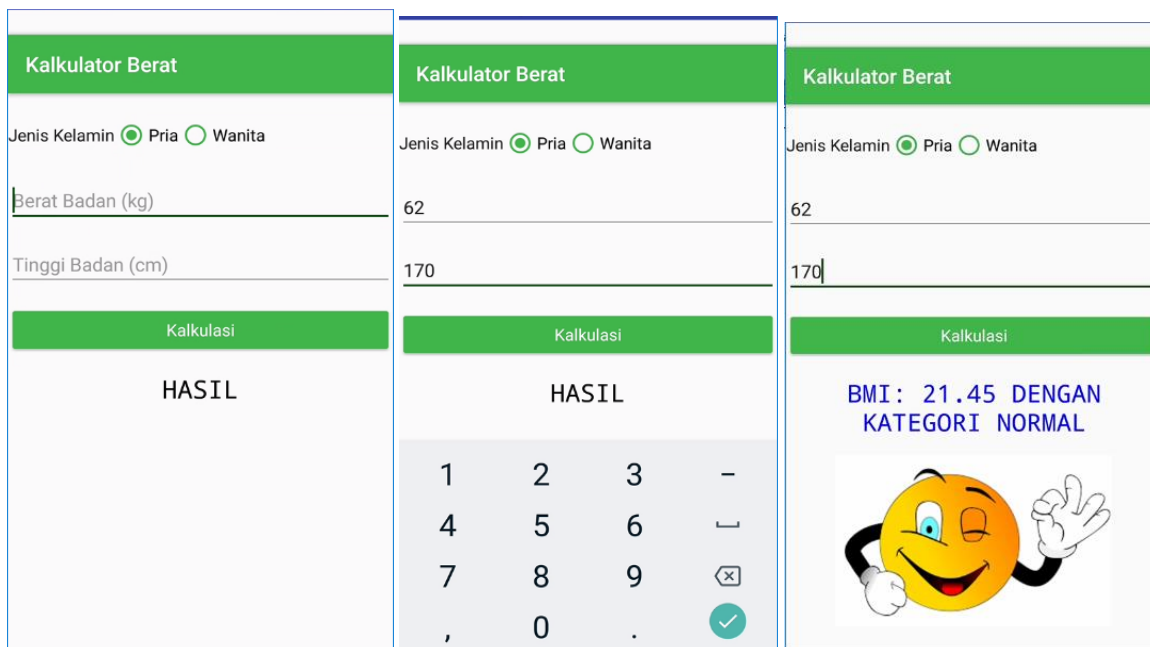
Buatlah sebuah aplikasi untuk menentukan kondisi tubuh berdasarkan BMI. Masukan bagi aplikasi adalah jenis kelamin, berat badan dan tinggi badan. Keluaran adalah salah satu kategori dari beberapa hal berikut, yaitu: kurus, normal, kegemukan, dan obesitas. Rumus menghitung BMI:

$$BMI \equiv \frac{\text{Berat Badan (kg)}}{\text{Tinggi Badan}^2 \text{ (m)}}$$

Kategori BMI:

	Pria	Wanita
Kurus	$x < 17$	$x < 18$
Normal	$17 < x \leq 23$	$18 < x \leq 25$
Kegemukan	$23 < x \leq 27$	$25 < x \leq 27$
Obesitas	$x > 27$	$x > 27$

Gunakan style untuk mengubah tampilan dari user interface. Contoh tampilan:



Requirement tambahan (optional):

1. Pastikan warna teks hasil berubah-ubah tergantung kategori. Begitupula dengan gambar.
2. Pastikan ketika button di-klik, akan menutup/menyembunyikan virtual keyboard.
3. Tampilkan hasil BMI hanya 2 angka belakang koma