

Praktikum Mandiri

Materi: style & alert.

Informasi kasus: Kasus diambil dari materi udacity.com pembelajaran user input pada android.

Kasus:

Buatlah sebuah aplikasi yang menyimpan score dari pertandingan dengan fungsionalitas utama sebagai berikut:

1. Dapat melakukan login sebelum melakukan pencatatan (password hanya terdiri dari angka). Login diaplikasikan melalui custom alert dialog.
2. Poin tercatat bagi kedua tim dalam 1 layar.
3. Dapat menambah point melalui button yang disediakan. Button harus memiliki warna yang berbeda ketika ditekan.
4. Dapat melakukan reset point. Sebelum di-reset, akan terdapat alert dialog yang mengkonfirmasi reset dilakukan.
5. Terdapat tombol finish untuk menyatakan pertandingan selesai. Tombol ini akan mengaktifkan notifikasi yang memiliki informasi kemenangan tim. Ticker akan berisi informasi tim pemenang.
6. Aplikasi mendukung Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris (UK).

Contoh tampilan (tidak harus sama):

